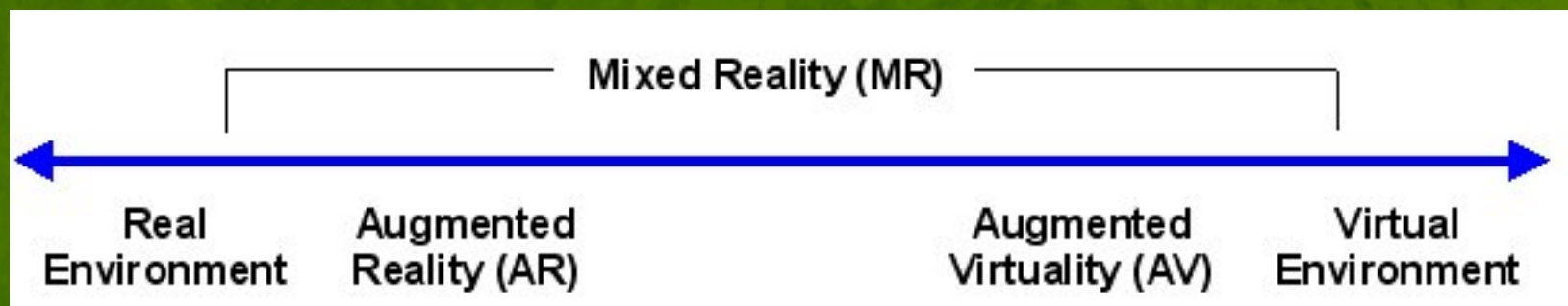


# Augmented Reality

Szymon Seliga  
26.11.2009

# Od Rzeczywistości do Wirtualności

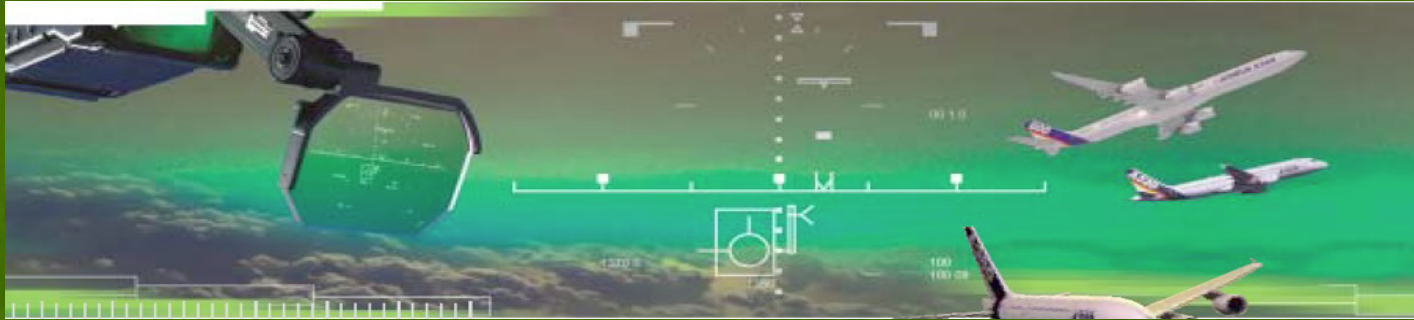


# Augmented Reality

## Czyli rzecz o Wzbogaconej Rzeczywistości

- *"Rozszerzanie rzeczywistości o informacje generowane komputerowo"*
- AR to system
  - łączący w sobie świat realny oraz VR,
  - interaktywny w czasie rzeczywistym,
  - umożliwiający swobodę ruchu w trzech wymiarach.

# Zastosowania



# Zastosowania cd



# Co składa się na system AR?

Sprzęt, metody prezentacji, sposoby interakcji.

## Sprzęt

- HUD
- HMD
- Eye-tracking-device
- projektory
- "sensory środowiska"

## Prezentacja

- wizualnie
- dźwięk
- symulacja grawitacji
- inne

## Interakcja

- zwykłe
- poruszanie obiektów
- specjalne urządzenia - rękawice
- inne

# ARToolkit - HITLab

<http://www.hitl.washington.edu/artoolkit/>

- simpletest
- modeTest
- exview
- multiTest2
- simpleVRML
- blatt4\_1
- <http://tiny.pl/hx5fv>

# Reklama

[myspace.com/dwudziestadrugapm](http://myspace.com/dwudziestadrugapm)





Prezentacja prezentacji

# Ciekawe linki

- Wypróbuj to sam! [http://ge.ecomagination.com/smartgrid/#/augmented\\_reality](http://ge.ecomagination.com/smartgrid/#/augmented_reality)
- Physics and Augmented Reality <http://www.youtube.com/watch?v=enXTKvhE7yk>
- Augmented Reality Maintenance <http://www.youtube.com/watch?v=jwfZZdwWI1g>
- Nearest Tube App for iPhone <http://www.youtube.com/watch?v=5fZkoHaIs4s>
- SCOPE - Augmented Reality Toy <http://www.vimeo.com/6885648>
- ARToolkit <http://www.youtube.com/watch?v=oiqlPXnKkKo>